


Ρίξε το ζάρι και φτιάξε μια πρόταση!

ΖΑΡΙ	Πρόσωπο	Ρήμα	Τόπος
	Εγώ	είμαι	σχολείο
	Εσύ	παίζω	σπίτι
	Η φίλη μου	τρέχω	παραλία
	Εμείς	τραγουδώ	πάρκο
	Εσείς	διαβάζω	βουνό
	Τα παιδιά	ζωγραφίζω	αυλή

Roll the dice and make a sentence: Players: 2 and up. Practice in making sentences.

Each player gets to roll the dice 3 times. The first time the indication on the dice shows the person. The second time shows the verb (which needs to be changed according to the person) and the third time shows the place. The player has to construct a complete sentence using the 3 information from the dice. He/she can say it orally and/or write it down! The winner is the player who manages to make the most sentences correctly!

Ρίξε το ζάρι και φτιάξε μια πρόταση: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση στο σχηματισμό προτάσεων.

Ο κάθε παίκτης ρίχνει το ζάρι 3 φορές. Την πρώτη φορά η ένδειξη στο ζάρι δείχνει το πρόσωπο, τη δεύτερη φορά το ρήμα (το οποίο θα πρέπει να αλλάξει ανάλογα με το πρόσωπο) και η τρίτη ένδειξη δείχνει τον τόπο. Ο παίκτης θα πρέπει να φτιάξει μια ολοκληρωμένη πρόταση χρησιμοποιώντας τις 3 πληροφορίες από το ζάρι. Μπορεί να τις πει προφορικά ή ακόμα και να τις γράψει. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα φτιάξει τις πιο πολλές σωστές προτάσεις!

Roll the dice and make a sentence: Players: 2 and up. Practice in making sentences.

Each player gets to roll the dice 3 times. The first time the indication on the dice shows the person. The second time shows the verb (which needs to be changed according to the person) and the third time shows the place. The player has to construct a complete sentence using the 3 information from the dice. He/she can say it orally and/or write it down! The winner is the player who manages to make the most sentences correctly!

Ρίξε το ζάρι και φτιάξε μια πρόταση: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση στο σχηματισμό προτάσεων.

Ο κάθε παίκτης ρίχνει το ζάρι 3 φορές. Την πρώτη φορά η ένδειξη στο ζάρι δείχνει το πρόσωπο, τη δεύτερη φορά το ρήμα (το οποίο θα πρέπει να αλλάξει ανάλογα με το πρόσωπο) και η τρίτη ένδειξη δείχνει τον τόπο. Ο παίκτης θα πρέπει να φτιάξει μια ολοκληρωμένη πρόταση χρησιμοποιώντας τις 3 πληροφορίες από το ζάρι. Μπορεί να τις πει προφορικά ή ακόμα και να τις γράψει. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα φτιάξει τις πιο πολλές σωστές προτάσεις!



Throw the dice: Players: 2. Vocabulary and sentence/dialogue making practice.

This board game is best played in pairs. One child should throw the dice. When it lands on one of the images, then the child should make a sentence or dialogue based on the image in that area.

Then the child that threw the dice should color in that hexagonal shape (or write his/her name in it). Then it's the other child's turn. The game ends when all the shapes have been colored in. The child who colored the most hexagonal shapes is the winner.

Ρίξε το ζάρι: Παίκτες:2. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο και σε σχηματισμό προτάσεων/διαλόγων. Ο πρώτος παίκτης ρίχνει το ζάρι και φτιάχνει μια πρόταση ή διάλογο βασισμένο στην εικόνα που θα προσγειωθεί. Στη συνέχεια το παιδί που έριξε το ζάρι χρωματίζει το εξάγωνο με τη λέξη που χρησιμοποίησε. Μετά παίζει ο άλλος παίκτης. Το παιδί που έχει χρωματίσει τα περισσότερα εξάγωνα είναι ο νικητής.

Throw the dice: Players: 2. Vocabulary and sentence/dialogue making practice.

This board game is best played in pairs. One child should throw the dice. When it lands on one of the images, then the child should make a sentence or dialogue based on the image in that area.

Then the child that threw the dice should color in that hexagonal shape (or write his/her name in it). Then it's the other child's turn. The game ends when all the shapes have been colored in. The child who colored the most hexagonal shapes is the winner.

Ρίξε το ζάρι: Παίκτες:2. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο και σε σχηματισμό προτάσεων/διαλόγων. Ο πρώτος παίκτης ρίχνει το ζάρι και φτιάχνει μια πρόταση ή διάλογο βασισμένο στην εικόνα που θα προσγειωθεί. Στη συνέχεια το παιδί που έριξε το ζάρι χρωματίζει το εξάγωνο με τη λέξη που χρησιμοποίησε. Μετά παίζει ο άλλος παίκτης. Το παιδί που έχει χρωματίσει τα περισσότερα εξάγωνα είναι ο νικητής.

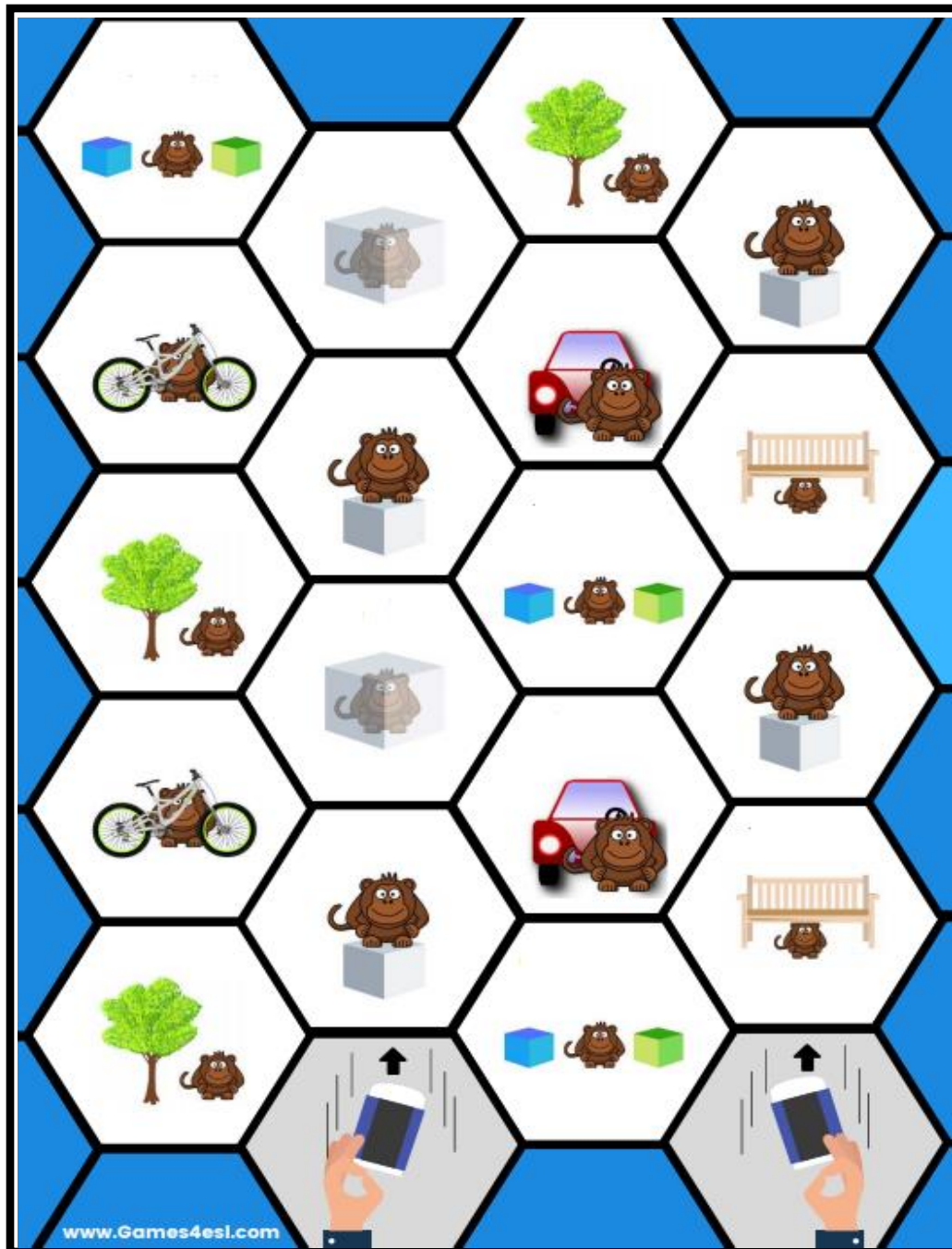


Bingo: 2 players. Vocabulary practice. The players use their markers and cross out 2 pictures on their cards randomly. Then they choose a card from the pile of cards (which is looking upside down), read aloud the word and then cross it out. The winner is the one who has crossed out all his/her pictures first.

Μπίνγκο: 2 παίκτες. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο για τα μέρη του σώματος. Οι παίκτες χρησιμοποιούν τους μαρκαδόρους τους και 'σβήνουν' 2 από τις εικόνες στη μεγάλη κάρτα. Στη συνέχεια επιλέγουν 1 κάρτα από τη στοίβη με τις κάρτες (η οποία βρίσκεται ανάποδα ώστε να μην τη βλέπουν) και διαβάζουν δυνατά τη λέξη που γράφει πάνω. Τέλος 'σβήνουν' τη λέξη από την κάρτα τους. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα 'σβήσει' πρώτος/η όλες τις εικόνες.

Bingo: 2 players. Vocabulary practice. The players use their markers and cross out 2 pictures on their cards randomly. Then they choose a card from the pile of cards (which is looking upside down), read aloud the word and then cross it out. The winner is the one who has crossed out all his/her pictures first.

Μπίνγκο: 2 παίκτες. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο για τα μέρη του σώματος. Οι παίκτες χρησιμοποιούν τους μαρκαδόρους τους και 'σβήνουν' 2 από τις εικόνες στη μεγάλη κάρτα. Στη συνέχεια επιλέγουν 1 κάρτα από τη στοίβη με τις κάρτες (η οποία βρίσκεται ανάποδα ώστε να μην τη βλέπουν) και διαβάζουν δυνατά τη λέξη που γράφει πάνω. Τέλος 'σβήνουν' τη λέξη από την κάρτα τους. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα 'σβήσει' πρώτος/η όλες τις εικόνες.



Throw the dice: Players: 2. Vocabulary and sentence/dialogue making practice.

This board game is best played in pairs. One child should throw the dice. When it lands on one of the images, then the child should make a sentence or dialogue based on the image in that area.

Then the child that threw the dice should color in that hexagonal shape (or write his/her name in it). Then it's the other child's turn. The game ends when all the shapes have been colored in. The child who colored the most hexagonal shapes is the winner.

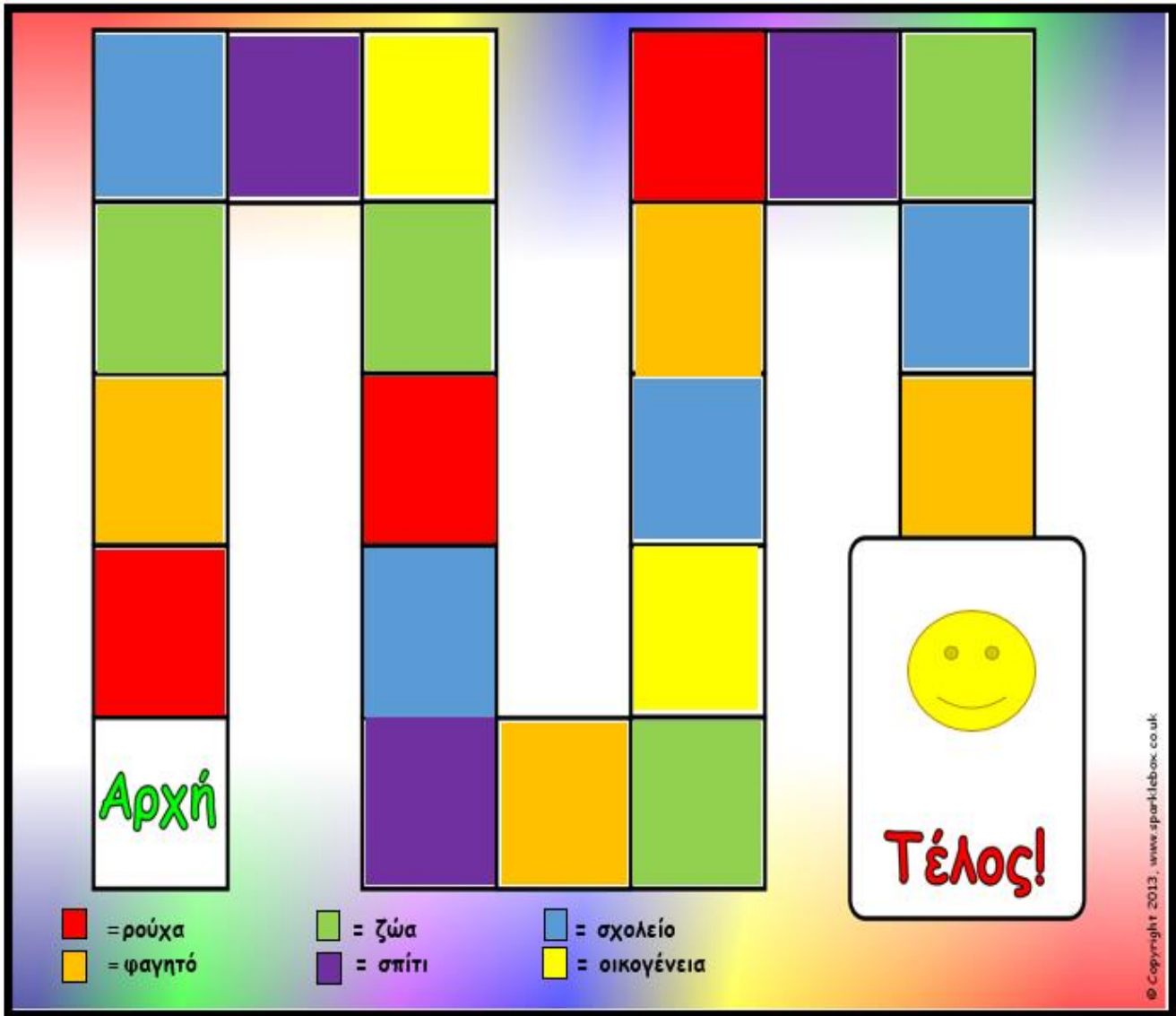
Ρίξε το ζάρι: Παίκτες:2. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο και σε σχηματισμό προτάσεων/διαλόγων. Ο πρώτος παίκτης ρίχνει το ζάρι και φτιάχνει μια πρόταση ή διάλογο βασισμένο στην εικόνα που θα προσγειωθεί. Στη συνέχεια το παιδί που έριξε το ζάρι χρωματίζει το εξάγωνο με τη λέξη που χρησιμοποίησε. Μετά παίζει ο άλλος παίκτης. Το παιδί που έχει χρωματίσει τα περισσότερα εξάγωνα είναι ο νικητής.

Throw the dice: Players: 2. Vocabulary and sentence/dialogue making practice.

This board game is best played in pairs. One child should throw the dice. When it lands on one of the images, then the child should make a sentence or dialogue based on the image in that area.

Then the child that threw the dice should color in that hexagonal shape (or write his/her name in it). Then it's the other child's turn. The game ends when all the shapes have been colored in. The child who colored the most hexagonal shapes is the winner.

Ρίξε το ζάρι: Παίκτες:2. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο και σε σχηματισμό προτάσεων/διαλόγων. Ο πρώτος παίκτης ρίχνει το ζάρι και φτιάχνει μια πρόταση ή διάλογο βασισμένο στην εικόνα που θα προσγειωθεί. Στη συνέχεια το παιδί που έριξε το ζάρι χρωματίζει το εξάγωνο με τη λέξη που χρησιμοποίησε. Μετά παίζει ο άλλος παίκτης. Το παιδί που έχει χρωματίσει τα περισσότερα εξάγωνα είναι ο νικητής.



Board game with colours: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Each player has their pawn. They throw the dice and according to the number they move on the squares. Each colour represents a different category (written on the board game). According to the coloured square their pawn is in, each player must think of a word that belongs to the specific category (for example: animals: cat) etc. If they say the wrong answer they go back a square and if they don't know the answer they remain in the same square. The winner is the player that finishes first.

The game can be made more **challenging** if we ask the children to say **a word** of each category that begins from a **specific letter**.

Επιτραπέζιο παιχνίδι με χρώματα: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο. Κάθε παίκτης έχει το δικό του πιόνι. Ρίχνουν το ζάρι και ανάλογα μετακινούν το πιόνι τους. Κάθε χρώμα αντιστοιχεί και σε μια διαφορετική κατηγορία (αναγράφονται πάνω στο επιτραπέζιο). Ανάλογα με το χρωματισμένο τετράγωνο στο οποίο βρίσκεται το πιόνι τους, ο κάθε παίκτης θα πρέπει να σκεφτεί μια λέξη που να ανήκει στη συγκεκριμένη κατηγορία (για παράδειγμα: ζώα: γάτα). Αν πουν τη λάθος λέξη πάνε πίσω ένα τετράγωνο ή αν δεν ξέρουν την απάντηση μένουν στο ίδιο τετράγωνο. Νικητής είναι ο/η παίκτης/τρια που φτάνει πρώτος στο τέρμα.

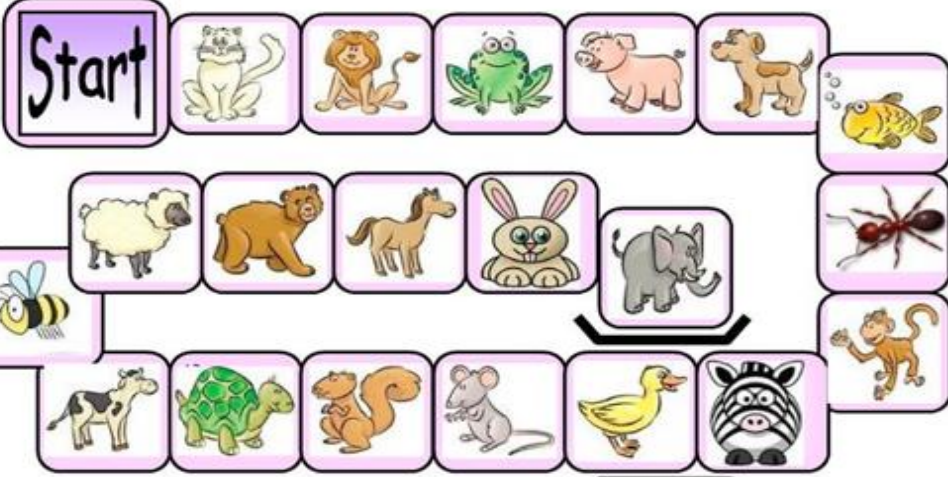
Το παιχνίδι μπορεί να γίνει **πιο δύσκολο** αν ζητήσουμε από τα παιδιά να πουν **μια λέξη** από την κάθε κατηγορία που να ξεκινά από ένα **συγκεκριμένο γράμμα**.

Board game with colours: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Each player has their pawn. They throw the dice and according to the number they move on the squares. Each colour represents a different category (written on the board game). According to the coloured square their pawn is in, each player must think of a word that belongs to the specific category (for example: animals: cat) etc. If they say the wrong answer they go back a square and if they don't know the answer they remain in the same square. The winner is the player that finishes first.

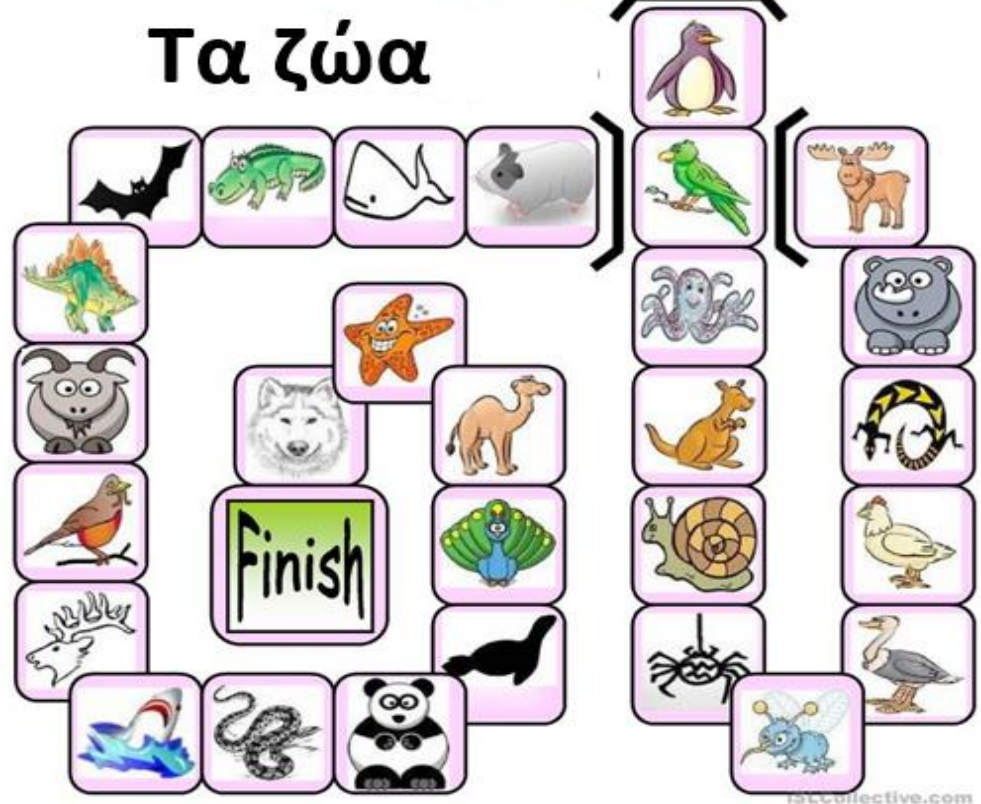
The game can be made more **challenging** if we ask the children to say **a word** of each category that begins from a **specific letter**.

Επιτραπέζιο παιχνίδι με χρώματα: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο. Κάθε παίκτης έχει το δικό του πιόνι. Ρίχνουν το ζάρι και ανάλογα μετακινούν το πιόνι τους. Κάθε χρώμα αντιστοιχεί και σε μια διαφορετική κατηγορία (αναγράφονται πάνω στο επιτραπέζιο). Ανάλογα με το χρωματισμένο τετράγωνο στο οποίο βρίσκεται το πιόνι τους, ο κάθε παίκτης θα πρέπει να σκεφτεί μια λέξη που να ανήκει στη συγκεκριμένη κατηγορία (για παράδειγμα: ζώα: γάτα). Αν πουν τη λάθος λέξη πάνε πίσω ένα τετράγωνο ή αν δεν ξέρουν την απάντηση μένουν στο ίδιο τετράγωνο. Νικητής είναι ο/η παίκτης/τρια που φτάνει πρώτος στο τέρμα.

Το παιχνίδι μπορεί να γίνει **πιο δύσκολο** αν ζητήσουμε από τα παιδιά να πουν **μια λέξη** από την κάθε κατηγορία που να ξεκινά από ένα **συγκεκριμένο γράμμα**.



Τα ζώα



Animals board game: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Each player has its own pawn and they throw the dice in turns. They have to name the animal that their pawn lands on and if they answer correctly they move on. If they answer wrongly they go back a square and if they don't know the answer they stay in the same square. The winner is the player that reaches first to the finish!

Επιτραπέζιο με τα ζώα: Παίκτες:2 και άνω. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο για τα ζώα. Κάθε παίκτης έχει το δικό του πιόνι και ρίχνει το ζάρι με τη σειρά. Πρέπει να πουν το όνομα του ζώου στο οποίο θα βρεθεί το πιόνι τους κι αν το βρουν προχωρούν. Αν απαντήσουν λανθασμένα πάνε ένα τετράγωνο πίσω ή αν δεν ξέρουν την απάντηση μένουν στο ίδιο τετράγωνο. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα φτάσει στο τέρμα πρώτος/η!

Animals board game: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Each player has its own pawn and they throw the dice in turns. They have to name the animal that their pawn lands on and if they answer correctly they move on. If they answer wrongly they go back a square and if they don't know the answer they stay in the same square. The winner is the player that reaches first to the finish!

Επιτραπέζιο με τα ζώα: Παίκτες:2 και άνω. Εξάσκηση στο λεξιλόγιο για τα ζώα. Κάθε παίκτης έχει το δικό του πιόνι και ρίχνει το ζάρι με τη σειρά. Πρέπει να πουν το όνομα του ζώου στο οποίο θα βρεθεί το πιόνι τους κι αν το βρουν προχωρούν. Αν απαντήσουν λανθασμένα πάνε ένα τετράγωνο πίσω ή αν δεν ξέρουν την απάντηση μένουν στο ίδιο τετράγωνο. Νικητής/τρια είναι αυτός/ή που θα φτάσει στο τέρμα πρώτος/η!



σηκώνομαι



Κάνω ντους



Βουρτσίζω
τα δόντια
μου



ξυρίζομαι



ντύνομαι



βάφομαι



χτενίζομαι



Με χτενίζουν



Στρώνω το
κρεβάτι μου



Κάνω μπάνιο



Ετοιμάζω
πρόγευμα



Τρώω
πρόγευμα



Κάνω
μάθημα



Διαβάζω ένα
βιβλίο



Παίζω



ζωγραφίζω



Κάνω
ασκήσεις



Κάθομαι
στον
υπολογιστή



Κάνω τα
μαθήματά
μου



Ακούω
μουσική



Πάω βόλτα
με το
ποδήλατό
μου



Οδηγώ
αυτοκίνητο



Παρακολουθώ
τηλεόραση



Πίνω νερό



Πάω δουλειά



Πάω στο
σχολείο



Πάω για
ύπνο



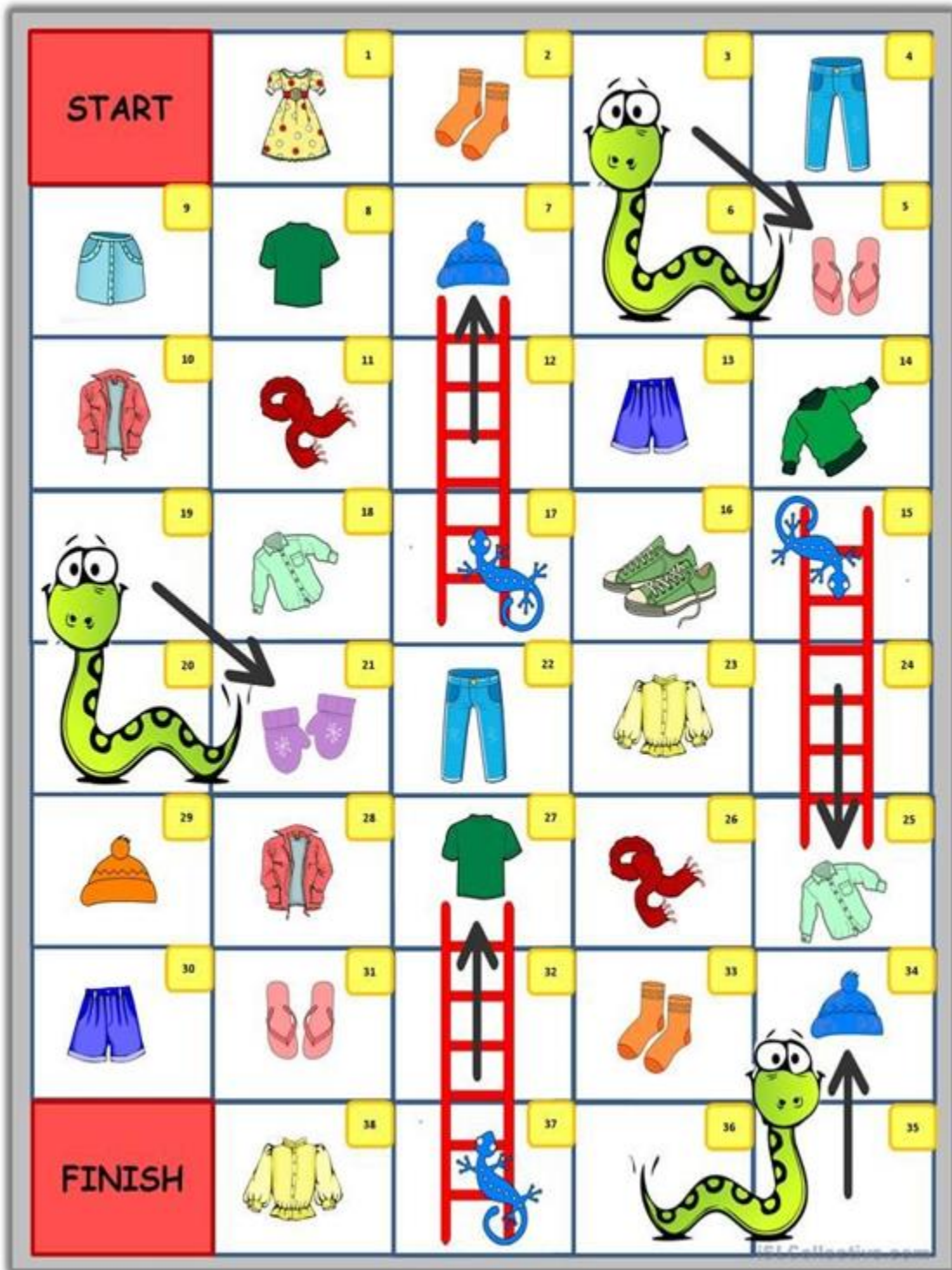
Κοιμάμαι

Domino: Players 2 and up. Practise everyday vocabulary. Each player gets equal number of cards. The first player puts a card down and if the other player has a card with a matching picture or word puts it next to it. If not then the first player or the next player plays. This goes on in turns until all the cards run out. The winner is the player who runs out of cards first!

Ντόμινο: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο που αφορά την καθημερινή ζωή. Ο κάθε παίκτης παίρνει ίσο αριθμό καρτών. Ο πρώτος παίκτης βάζει μια κάρτα κάτω και αν ο άλλος παίκτης έχει μια κάρτα που ταιριάζει είτε σε εικόνα είτε σε λέξη τη βάζει δίπλα της. Αν όχι, τότε ο πρώτος ή ο επόμενος παίκτης παίζει. Αυτό συνεχίζεται μέχρι να λείψουν όλες οι κάρτες. Νικητής είναι ο παίκτης του οποίου θα λείψουν πρώτα όλες οι κάρτες!

Domino: Players 2 and up. Practise everyday vocabulary. Each player gets equal number of cards. The first player puts a card down and if the other player has a card with a matching picture or word puts it next to it. If not then the first player or the next player plays. This goes on in turns until all the cards run out. The winner is the player who runs out of cards first!

Ντόμινο: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο που αφορά την καθημερινή ζωή. Ο κάθε παίκτης παίρνει ίσο αριθμό καρτών. Ο πρώτος παίκτης βάζει μια κάρτα κάτω και αν ο άλλος παίκτης έχει μια κάρτα που ταιριάζει είτε σε εικόνα είτε σε λέξη τη βάζει δίπλα της. Αν όχι, τότε ο πρώτος ή ο επόμενος παίκτης παίζει. Αυτό συνεχίζεται μέχρι να λείψουν όλες οι κάρτες. Νικητής είναι ο παίκτης του οποίου θα λείψουν πρώτα όλες οι κάρτες!

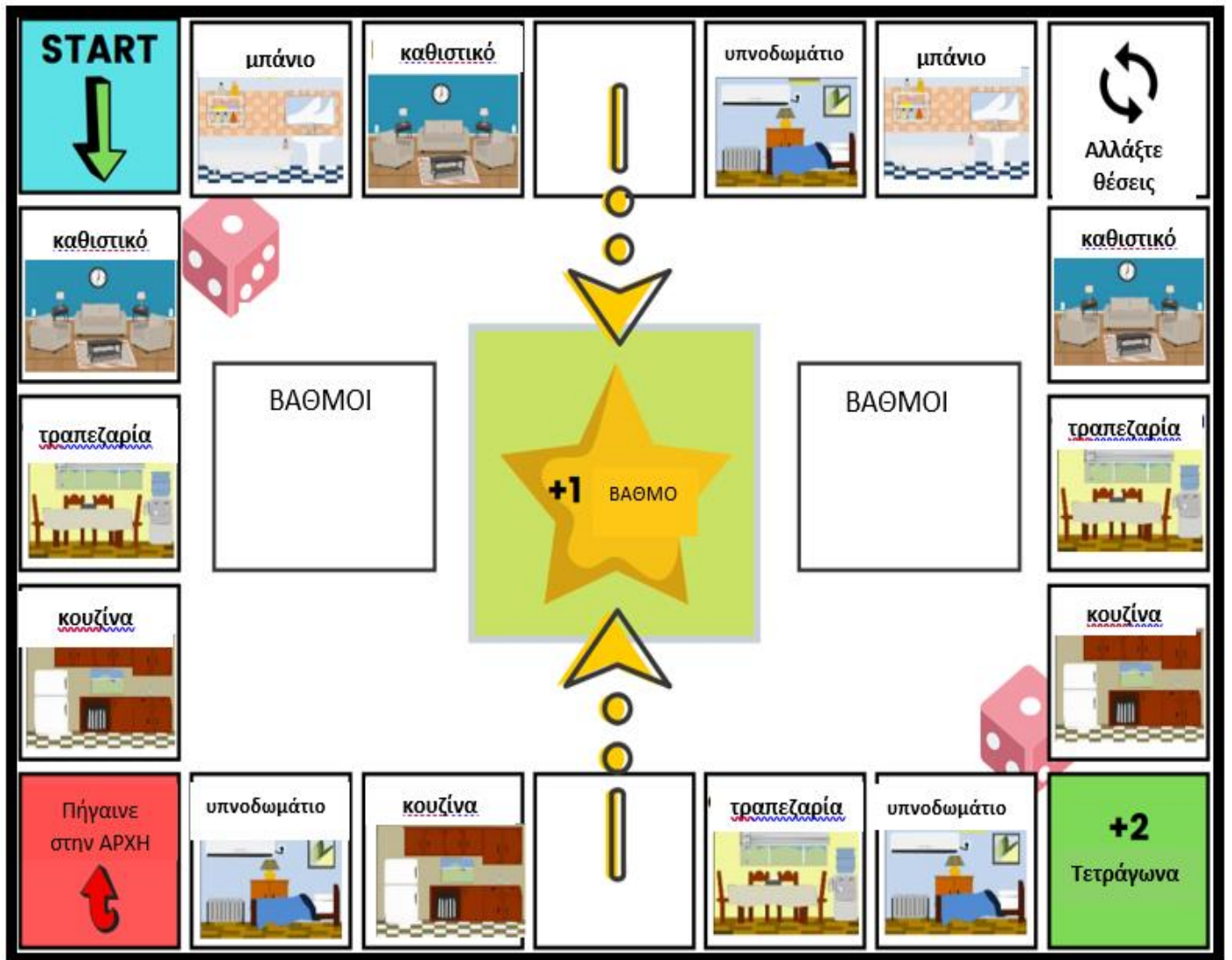


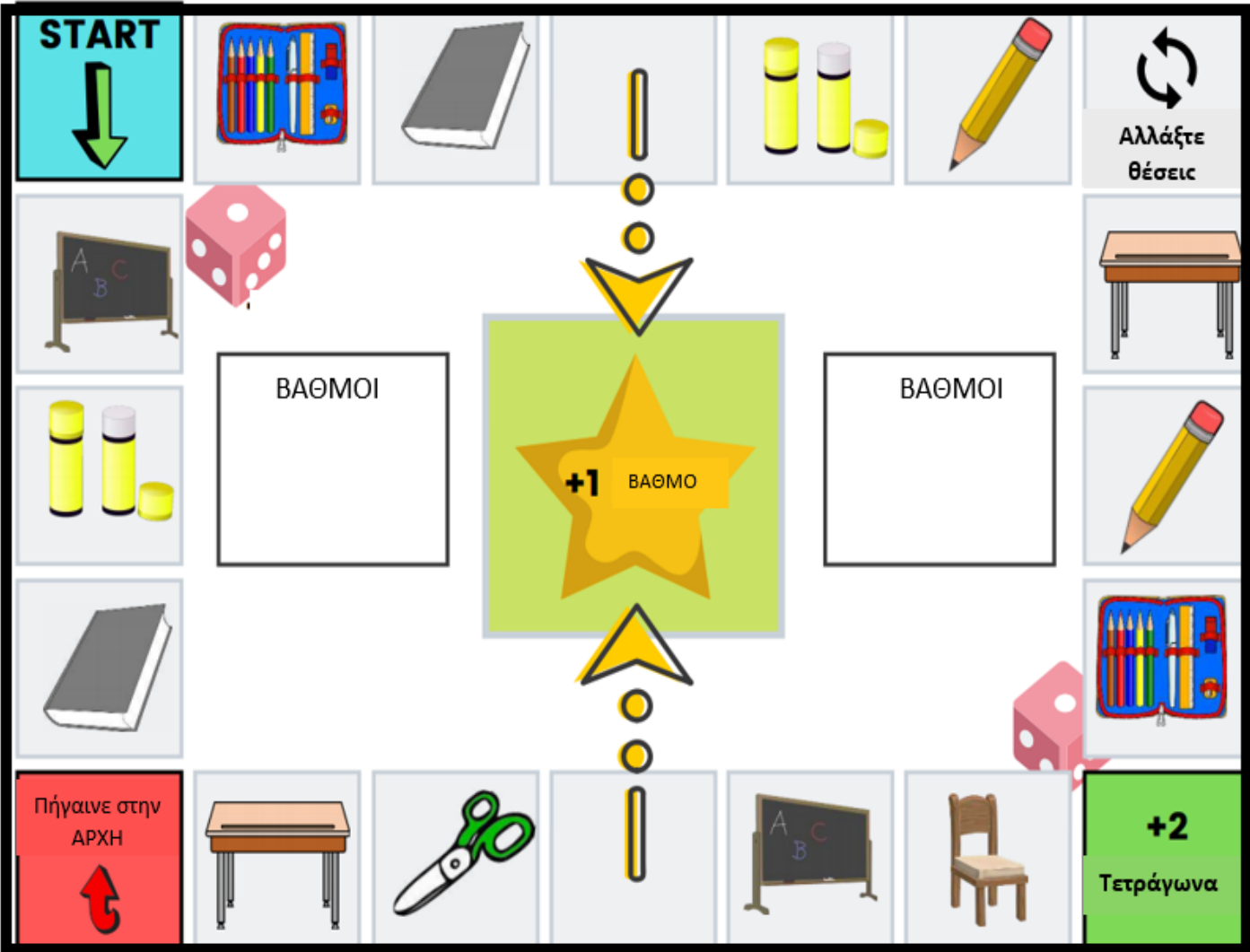
Snake and ladders: Players 2 and more. Vocabulary practice. Players throw the dice in turns and move their pawn. They have to say out loud the word and/or make a sentence using the word of the square. If their pawn lands at the base of a ladder then they climb up the ladder. If it lands at the head of a snake then they slide down. The winner is the player who reaches the finish first!

Φιδάκι: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο. Οι παίκτες ρίχνουν το ζάρι με τη σειρά και μετακινούν το πιόνι τους. Ανάλογα με το τετράγωνο που θα πέσει το πιόνι τους πρέπει να πουν την λέξη δυνατά και/ή να φτιάξουν μια πρόταση με αυτή. Αν το πιόνι τους προσγειωθεί στη βάση της σκάλας θα πρέπει να την ανεβούν και αν πέσει στην αρχή του φιδιού θα πρέπει να γλιστρήσουν προς τα κάτω. Νικήτης/τρια είναι ο/η παίκτης/τρια που θα φτάσει πρώτος/η στο τέρμα!

Snake and ladders: Players 2 and more. Vocabulary practice. Players throw the dice in turns and move their pawn. They have to say out loud the word and/or make a sentence using the word of the square. If their pawn lands at the base of a ladder then they climb up the ladder. If it lands at the head of a snake then they slide down. The winner is the player who reaches the finish first!

Φιδάκι: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο. Οι παίκτες ρίχνουν το ζάρι με τη σειρά και μετακινούν το πιόνι τους. Ανάλογα με το τετράγωνο που θα πέσει το πιόνι τους πρέπει να πουν την λέξη δυνατά και/ή να φτιάξουν μια πρόταση με αυτή. Αν το πιόνι τους προσγειωθεί στη βάση της σκάλας θα πρέπει να την ανεβούν και αν πέσει στην αρχή του φιδιού θα πρέπει να γλιστρήσουν προς τα κάτω. Νικήτης/τρια είναι ο/η παίκτης/τρια που θα φτάσει πρώτος/η στο τέρμα!





The Dice board game: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Children take turns in rolling the dice and moving their pawn. Then, children should say the word out loud and/or make a sentence/dialogue with their partner based on the image in the square. The aim of the game is to get to the center star to earn a point. After winning a point, that child then goes back to the start and begins again. If a child lands on the red square, they must go back to the start. If they land on the green square, they can move forward 2 spaces. And, if they land on the 'Change Places' square, then the student will change places with their partner.

Επιτραπέζιο παιχνίδι με ζάρια: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο. Τα παιδιά ρίχνουν το ζάρι και μετακινούν το πιόνι τους. Ανάλογα με την εικόνα στο τετράγωνο μπορούν να πουν τη λέξη δυνατά ή να φτιάξουν μια πρόταση με τη λέξη ή ακόμα και ένα διάλογο. (Αν θέλουν μπορούν και να τη γράψουν). Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να φτάσουν στο αστέρι στο κέντρο για να κερδίσουν ένα βαθμό. Αφού κερδίσουν ένα βαθμό ξεκινούν από την αρχή.

The Dice board game: Players: 2 and up. Vocabulary practice. Children take turns in rolling the dice and moving their pawn. Then, children should say the word out loud and/or make a sentence/dialogue with their partner based on the image in the square. The aim of the game is to get to the center star to earn a point. After winning a point, that child then goes back to the start and begins again. If a child lands on the red square, they must go back to the start. If they land on the green square, they can move forward 2 spaces. And, if they land on the 'Change Places' square, then the student will change places with their partner.

Επιτραπέζιο παιχνίδι με ζάρια: Παίκτες: 2 και άνω. Εξάσκηση σε λεξιλόγιο. Τα παιδιά ρίχνουν το ζάρι και μετακινούν το πιόνι τους. Ανάλογα με την εικόνα στο τετράγωνο μπορούν να πουν τη λέξη δυνατά ή να φτιάξουν μια πρόταση με τη λέξη ή ακόμα και ένα διάλογο. (Αν θέλουν μπορούν και να τη γράψουν). Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να φτάσουν στο αστέρι στο κέντρο για να κερδίσουν ένα βαθμό. Αφού κερδίσουν ένα βαθμό ξεκινούν από την αρχή.